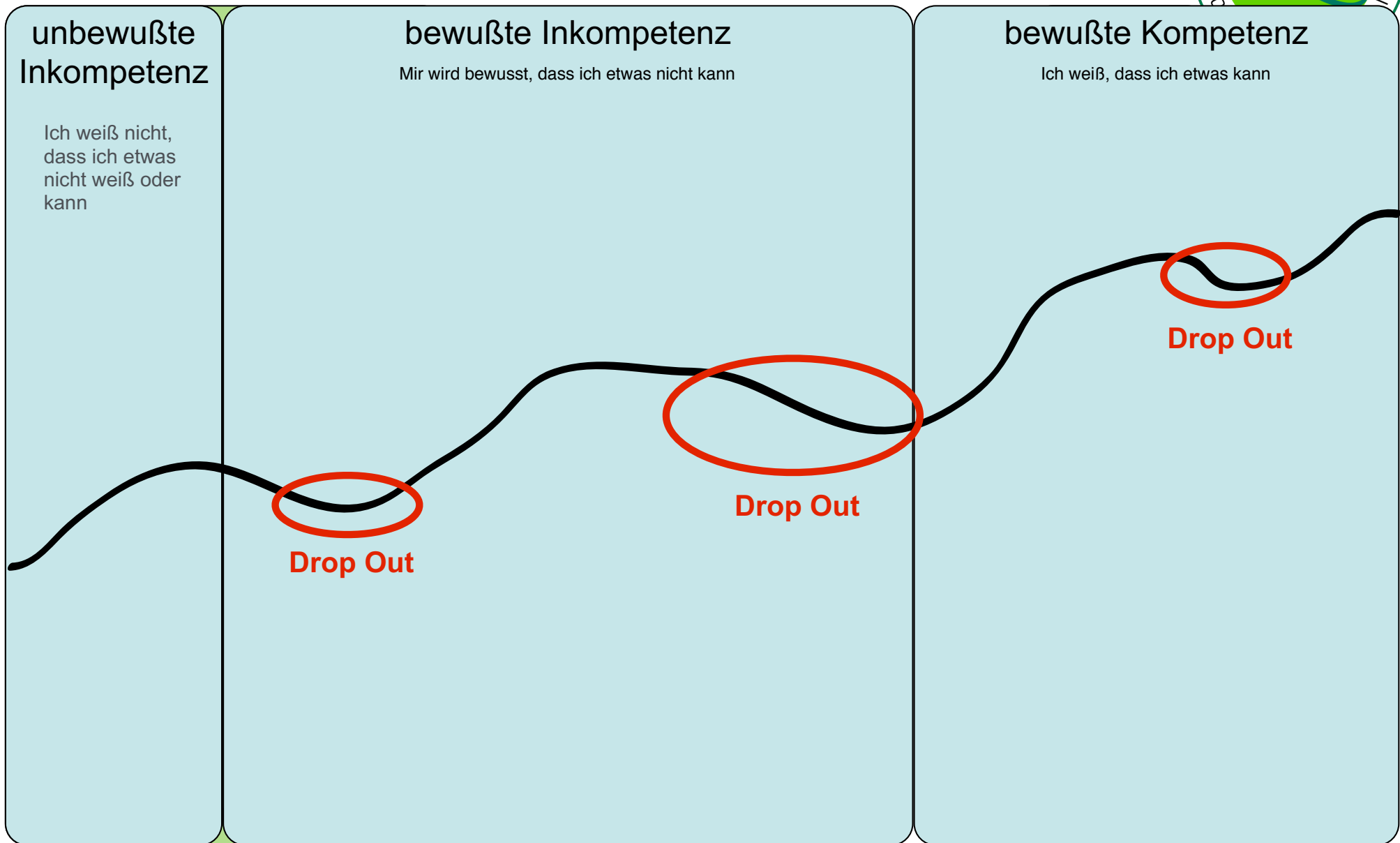


Leistungsentwicklung & Lernphasen



Lernziele



Lernziele:

- Begeisterung für Golf wecken
- Sicherheit & Verhalten
- Spaß
- Sinn des Spiels
- greifen, stehen, schlagen (gss)

Schnupperkurs

Lernziele:

- Begeisterung für Golf erhalten
- Basics (GASP) + kin. Kette
- Spieleröffnung
- Transportschläge
- Annäherung (v.a. Chip)
- Putten
- Spaß
- Wesen des Spiels
- Spielen auf dem Platz

Lernziele:

- Begeisterung für Golf erhalten
- Basics (GASP) + kin. Kette
- Spieleröffnung
- Transportschläge
- Recovery
- Annäherung (v.a. Chip)
- Putten (2-Putt Strategie)
- Spaß
- Grundregeln

PE

Basics (GASP) & Kompetenzen



G	A	S	P
<ul style="list-style-type: none"> • Funktionalität • Griffdruck • Richtungskontrolle • Differenzierungsfähigkeit 	<ul style="list-style-type: none"> • Orientierungsfähigkeit • Variabilität • Schlagflächen-Dominanz 	<ul style="list-style-type: none"> • Ballposition • Bodenkontakt • Mobilität vs. Stabilität • Körperschwerpunkt • Gleichgewicht 	<ul style="list-style-type: none"> • Gleichgewicht • Distanz zum Ball (Differenzierung) • Mobilität vs. Stabilität • Bodenkontakt • Orientierungsfähigkeit • kinesthetische Wahrnehmung
<p>Der Spieler soll lernen, welchen Einfluß der Griff auf den Flug des Balles hat. Er soll lernen wie er selbstständig und ohne Hilfe von Außen einen Schläger funktional greifen kann.</p>	<p>Der Spieler soll lernen sich und seinen Schläger in einem (für ihn) sinnvollen Verhältnis zum Ziel auszurichten.</p>	<p>Der Spieler soll lernen sich (situationsadäquat) so zum Ball zu stellen, dass er mit größtmöglicher Konstanz einen guten Ballkontakt produzieren kann.</p>	<p>Der Spieler soll lernen sich (situationsadäquat) so zum Ball zu stellen, dass er mit größtmöglicher Konstanz einen guten Ballkontakt produzieren kann.</p>